Wie man zwei PlugIns kombiniert

Zuerst öffnen sie das Construction Set und suchen die zwei PlugIns aus, die sie kombinieren möchten!

Data Files			🛛
TES Files		Created By	Parent Masters
TES3 File	Status		Morrowind.esm
🗶 Morrowind.esm	Master File	Summaru	Tribunal.esm
🗶 Tribunal.esm	Master File		
🔀 Beispiel2.esp	Plugin File		
🗶 Beispiel1.esp	ctive File Warning		\mathbf{X}
	You have not set a file as the active file. Do you wish to continue?		Je?
			File Version: 1.20
		Last Modified: 9/2/2003	Current: 1.20
Set as Active File	Details		OK Cancel

Sie dürfen hier aber bei keinem von beiden Files "*Set as Active File*" aktivieren! Klicken sie bei der folgenden Meldung auf "*Ja*"!

Wenn die Files geladen sind,...

Loading Files...Done!

gehen sie unter "File" auf "Combine Loaded Plugins"!



Die folgende Meldung beantworten sie mit "Ja"!

Combine Plugins?
This selection will export all of the currently loaded plugin data in its current state to a new file and make that file the Active File.
Do you wish to continue?
<u>la</u>

Select Target P	lugin			?×
Spejchern in:	🗀 Data Files	•	+ 🗈 💣 🎫	
Zuletzt verwendete D Desktop Eigene Dateien	BookArt Fonts Cons Meshes Music Saves Sound Textures Beispiel1.esp			
Arbeitsplatz				
Netzwerkumgeb	Datei <u>n</u> ame:	neu.esp	▼ <u>Sp</u>	eichern
ung	Datei <u>t</u> yp:	TES Plugin Files (*.ESP)	▼ Ab	brechen

Geben sie dem neuen File einen neuen Namen (zum Beispiel "neu.esp")...

...und warten bis das neue File fertig ist!

Plugin Data Combined!

So, jetzt können sie mit dem bearbeiten der neuen *.esp fortfahren.

Viel Spaß!

Mit freundlichen Grüßen Nevechoir