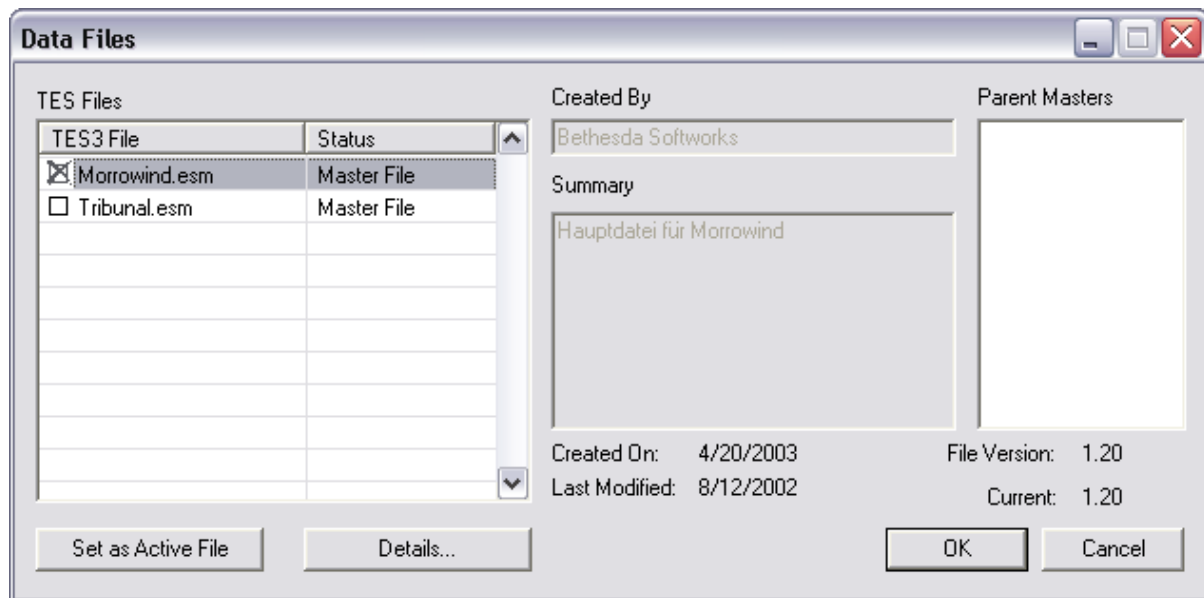
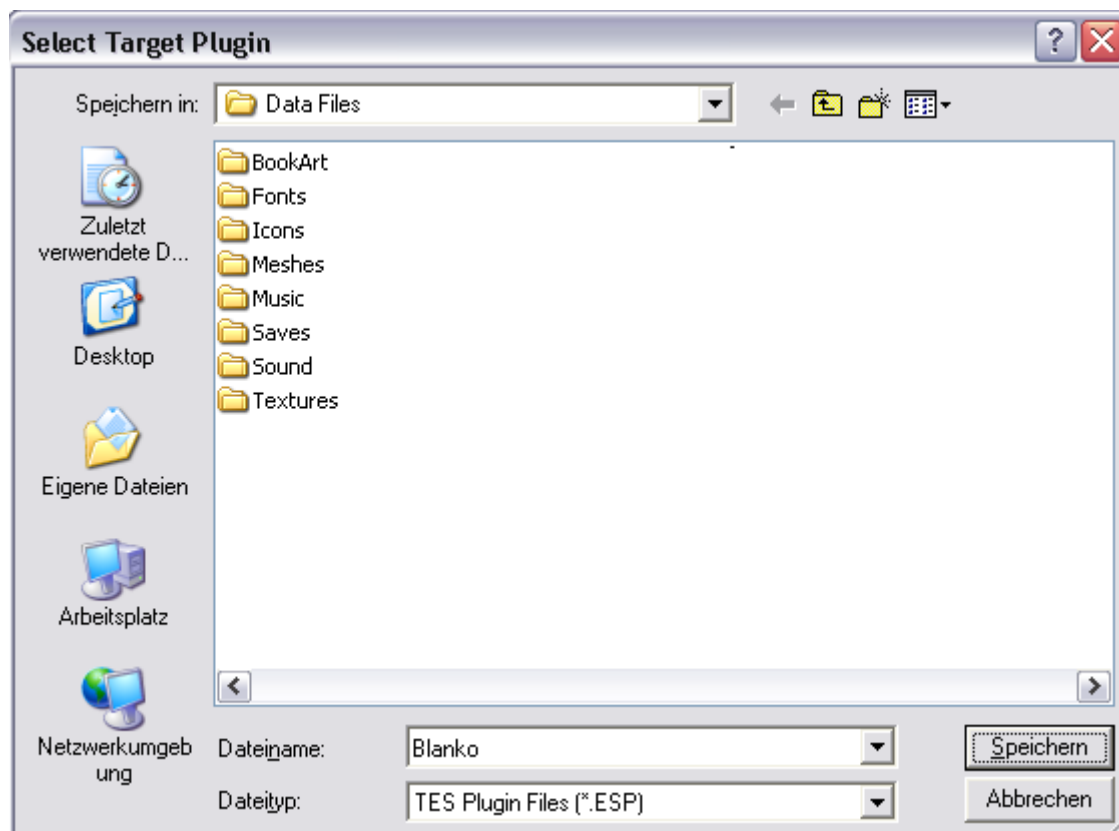


Wie ich Masterfiles aus einem PlugIn entferne

Als erstes öffnen sie den Editor, wie gewohnt. Öffnen sie die Morrowind.esm.
Kein anderes PlugIn mitladen!



Ohne dass sie etwas in der Welt verändern, speichern sie das PlugIn unter dem Namen „Blanko.esp“.



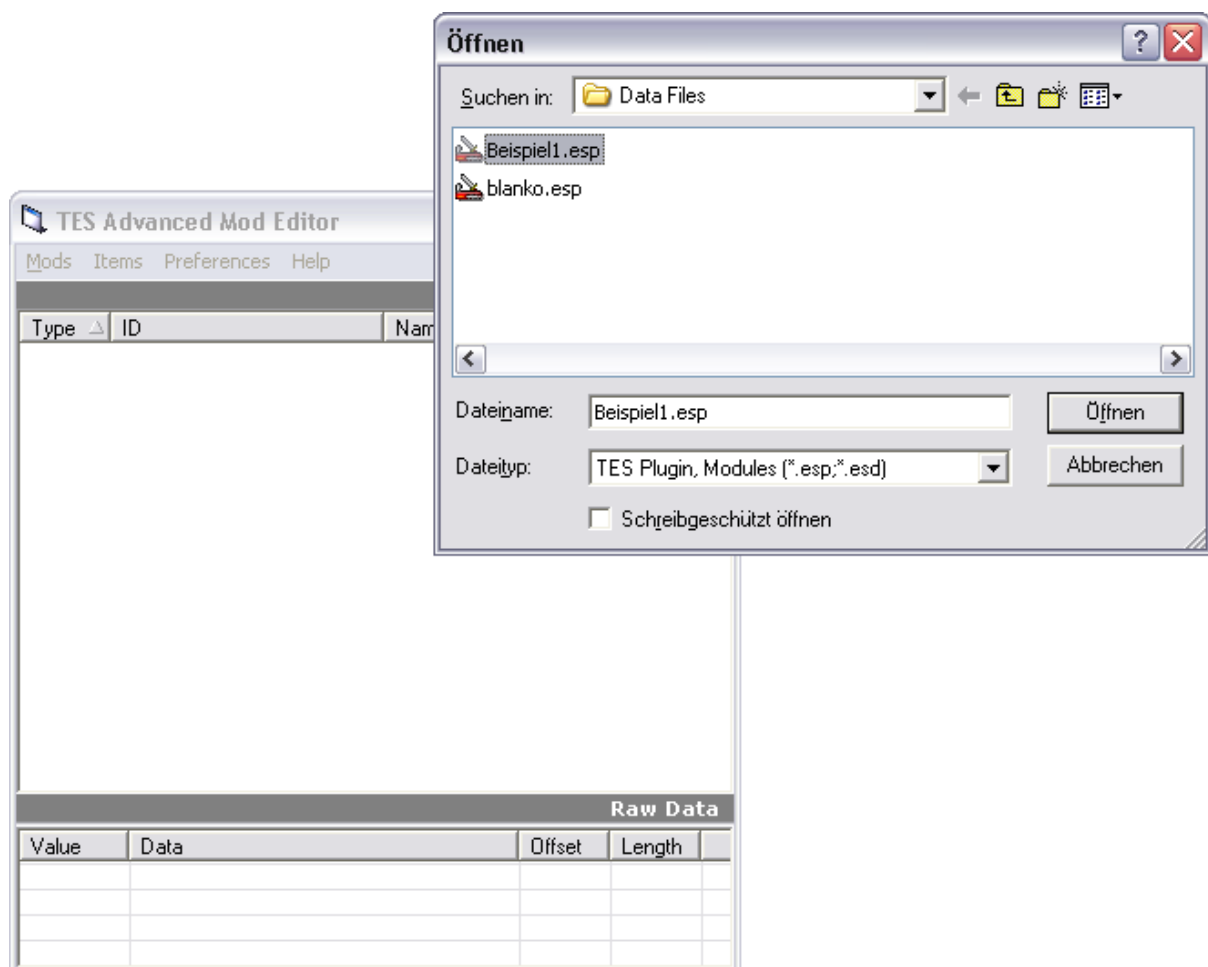
Nun öffnen sie TESAME (**TheElderScrollsAdvancedModEditor**) Hier erhältlich:

<http://www.newraven.net/Tools/tesame12.7z>

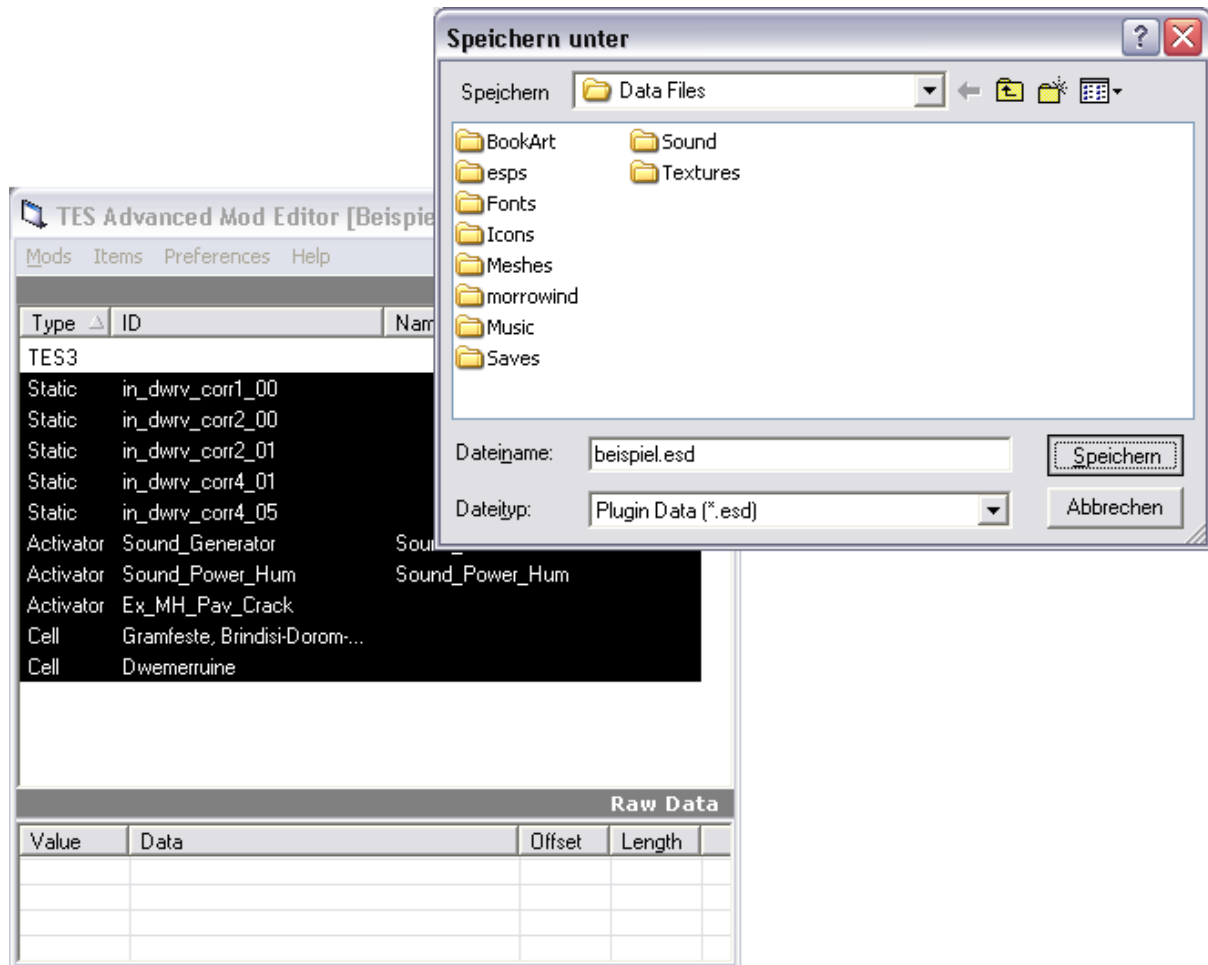
oder

<http://rhuarc.de/files/Tesame12.zip>

Wenn TESAME geöffnet ist, laden sie das PlugIn, bei dem sie eine *.esm (z.B.: Tribunal.esm) entfernen möchten...



...und markieren wenn TESAME fertig geladen hat alle Objekte mit einem Rechtsklick. Dann unter den Menüpunkt „Items“, und „Save as..“.



Nun können sie die „Blanko.esp“ im TESAME laden. Unter dem Menüpunkt „Items“, „Insert..“ wählen sie die *.esd Datei, die sie soeben gespeichert haben. Nun noch mal speichern, und schon befinden sich alle Objekte in der Blanko.esp Ohne(!) andere *.esms.

Mit freundlichen Grüßen Nevechoir